



# スイソミルすごろく



## スタート!

スイソンたちとあそんで  
称号をゲットしよう!

キャラクターマスは  
ボーナス+2ポイントだよ!

めざせ水素マスター!!

### ★イベント★

水に電気を流したら  
水素ができた!

+1ポイント

### ★イベント★

風や太陽の力で  
エコな電気が  
つくれた!

+1ポイント

## 止まる!

おうちの中で  
エコに暮らせる工夫を  
1つみつけてみよう!

みつけたら  
+2ポイント  
みづかしかったら  
+1ポイント

### ★イベント★

エネファームで  
お湯をわかして  
お風呂でまったり

+1ポイント

## 止まる!

電気で  
うごかせるものを  
さがしてみよう!

見つけた数  
×1ポイント  
(最大3ポイント)

### ★イベント★

エレしがびっくり!  
電気をたくさん  
だしちゃった!

-2ポイント

## ゴール!

ボーナス!

サイコロをふって  
1か2がでたら+3ポイント  
3か4がでたら+2ポイント  
5か6がでたら+1ポイント

## ★称号★

12~  
水素マスター!!  
5~11  
水素70!  
0~4  
水素アマチュア

### ★イベント★

水素の温度を  
-253℃にすると  
液体になる!

+2ポイント

### ★イベント★

ミスジーが  
ぎっくり腰に  
なっちゃった!

-2ポイント

### ★イベント★

水素は電気を  
つくっても  
水しか出さない!

+2ポイント

### ★イベント★

大変!スイソンが  
だいたいな帽子を  
なくしちゃった!

-1ポイント

### ★イベント★

こまった...  
サンソンがお団子を  
食べすぎちゃった!

-1ポイント

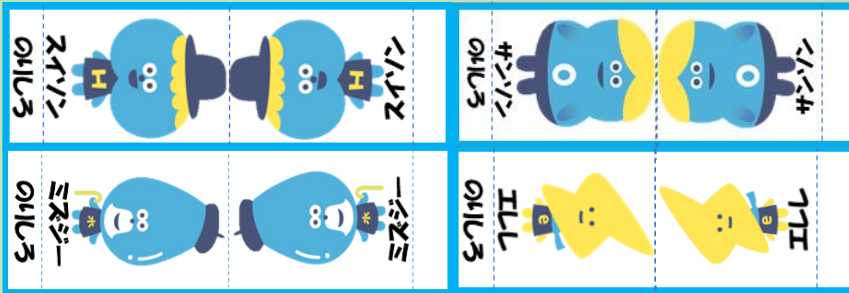
### ★イベント★

水素で車が動いた!

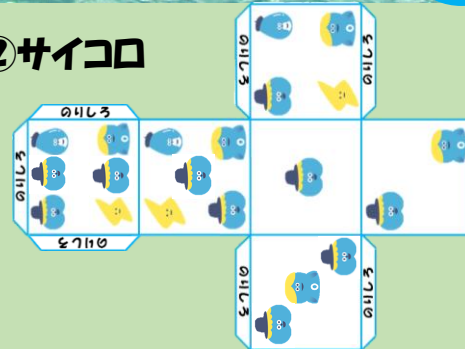
+3ポイント

コマとサイコロはハサミで切り取って、のりをつけて組み立ててね。

## ①コマ



## ②サイコロ



## ③ポイント計算表

